

## Lösungen quadratische Gleichungen IX

### Ergebnisse:

E1	<b>Aufgabe</b>		
	Für welche Wahl des Parameters $a$ hat die Gleichung genau eine Lösung?		
	a) $3x^2 + ax - a = 0$	b) $ax^2 + \frac{a}{2}x - 1 = 0$	c) $-\frac{1}{(1+x)^2} + \frac{1}{(a-x)^2} = 0$

E1	<b>Ergebnisse</b>		
	a) $3x^2 + ax - a = 0$ genau eine Lösung falls $a = -12$ oder $a = 0$		
	b) $ax^2 + \frac{a}{2}x - 1 = 0$ genau eine Lösung falls $a = -16$ oder $a = 0$		
	c) $-\frac{1}{(1+x)^2} + \frac{1}{(a-x)^2} = 0$ genau eine Lösung falls $a = \frac{a-1}{2}$ mit $a \in \mathbb{R}$		

E2	<b>Aufgabe</b>		
	Bestimmen Sie eine quadratische Gleichung		
	a) mit der Lösung $L = \{-5 ; 3\}$	b) mit der Lösung $L = \{-2,5\}$	c) die keine Lösung hat
	d) die die gleiche Lösung hat wie $x^2 - 5x - 24 = 0$		

E2	<b>Ergebnisse</b>		
	a) $(x-3)(x+5) = 0$ hat die Lösung $L = \{-5 ; 3\}$		
	b) $(x+2,5)^2 = 0$ hat die Lösung $L = \{-2,5\}$		
	c) $2x^2 + 3x + 5 = 0$ hat keine Lösung		
	d) $-2x^2 + 10x + 48 = 0$ hat die gleiche Lösung wie $x^2 - 5x - 24 = 0$		

E3	<b>Aufgabe</b>		
	Lösen Sie die Betragsgleichungen.		
	a) $ x+2 ^2 = 2$	b) $ x^2 - x + 3  = 1$	c) $ x+1  = x^2$

E3	<b>Ergebnisse</b>		
	a) $ x+2 ^2 = 2 \Rightarrow L = \{-\sqrt{2} - 2 ; \sqrt{2} - 2\}$		
	b) $ x^2 - x + 3  = 1$ $x^2 - x + 3 > 0$ Betrag zeigt keine Wirkung; es gilt sogar $x^2 - x + 1 > 0 \Rightarrow L = \emptyset$		
	c) $ x+1  = x^2 \Rightarrow$ für $x > 1$ : $L = \left\{ \frac{1+\sqrt{5}}{2} ; \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right\}$ für $x < 1$ : $L = \{\emptyset\}$		

E4	<b>Aufgabe</b>
Bestimmen Sie die Seitenlängen eines Rechtecks, wenn das Rechteck	
a)	einen Umfang von $U = 38 \text{ m}$ und einen Flächeninhalt von $A = 88 \text{ m}^2$ hat.
b)	einen Flächeninhalt von $A = 16 \text{ m}^2$ hat und die Länge $4/3$ der Breite ist.

E4	Ergebnisse
a)	$a \cdot b = 88$ und $2a + 2b = 38 \Rightarrow \frac{176}{b} + 2b = 38 \Rightarrow b = 8 \text{ m} \quad a = 11 \text{ m}$
b)	$a \cdot b = 16$ und $a = \frac{4}{3}b \Rightarrow b = 2\sqrt{3} \text{ m} \quad a = \frac{8}{3}\sqrt{3} \text{ m}$

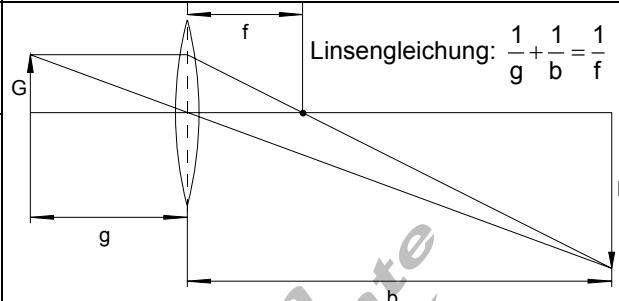
E5	<b>Aufgabe</b>
Die Kosten für die Herstellung von $x$ Bauteilen betragen $K(x)$ . Ein Bauteil wird für $E(x)$ verkauft. Wie viel Bauteile müssen produziert werden, um einen Gewinn von 200 € zu erwirtschaften?	
$K(x) = x^2 + 100x + 80$ (Kostenfunktion) $E(x) = 160 - 2x$ (Erlösfunktion)	

E5	Ergebnis
Gewinn = Erlös – Kosten :	
$\Rightarrow G(x) = E(x) - K(x) = x(160 - 2x) - (x^2 + 100x + 80) = 200$	
$\Rightarrow L = \{7,42 ; 12,58\}$	
Bei 7 Bauteilen oder bei 13 Bauteilen beträgt der Gewinn etwa 200 €.	

E6	<b>Aufgabe</b>
Ein Betrieb stellt Artikel zum Verkaufspreis von 65 € pro Stück her. Die Gesamtkosten zur Herstellung von $x$ Stück betragen $E(x)$ . Welche Stückzahlen müssen produziert werden, damit mit Gewinn gearbeitet wird? Bei welcher Stückzahl ergibt sich ein Gewinn von 1500 €?	
$K(x) = \frac{1}{5}x^2 + 20x + 1000$ (Kostenfunktion)	

E6	Ergebnis
$E(x) = 65x ; 65x \geq \frac{1}{5}x^2 + 20x + 1000 \text{ für } 25 \leq x \leq 200$	
$G(x) = E(x) - K(x) = 1500 \text{ für } x_1 = 100 ; x_2 = 125$	

E7	<b>Aufgabe</b>
	Ein Gegenstand G wird durch eine Sammellinse mit der Brennweite $f = 0,2 \text{ m}$ auf ein optisches Bild B abgebildet. Der Abstand zwischen Gegenstand und Bild beträgt 1 m.
a)	Welchen Abstand hat der Gegenstand G bzw. das Bild B von der Linse?
b)	Welche Brennweite f darf die Linse maximal haben?



E7	<b>Ergebnis</b>
	<p>Brennweite: <math>f = 0,2 \text{ m}</math>          Abstand zwischen Gegenstand und Bild: <math>g + b = 1 \text{ m}</math>          Gerechnet wird ohne Einheiten (alle Angaben in Meter)  <math>g + b = 1 \Leftrightarrow b = 1 - g</math> eingesetzt in die Linsenformel:</p> $\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f} \Leftrightarrow \frac{1}{g} + \frac{1}{1-g} = \frac{1}{f} \text{ nach etlichen Umformungen:}$ <p><math>g^2 - g = -f</math> quadratische Gleichung, deren allgemeine Lösung ist:  <math>g_1 = 0,5 + \sqrt{0,25 - f}</math> oder <math>g_2 = 0,5 - \sqrt{0,25 - f}</math></p> <p>Die Wurzel ist nur lösbar für <math>f \leq 0,25</math></p> <p>a) für <math>f = 0,2</math> gilt: <math>g_1 \approx 0,73</math> oder <math>g_2 \approx 0,27</math>          das bedeutet Gegenstandsweite <math>g \approx 0,73 \text{ m}</math> Bildweite <math>b \approx 0,27 \text{ m}</math> oder          umgekehrt Gegenstandsweite <math>g \approx 0,27 \text{ m}</math> Bildweite <math>b \approx 0,73 \text{ m}</math></p> <p>b) Für <math>f &gt; 0,25</math> hat die quadratische Gleichung keine Lösung.          Physikalische Deutung: für <math>f &gt; 0,25</math> ist <math>g + b &gt; 1</math>, d.h. das Bild wird unscharf.          Für <math>f = 0,25</math> gibt es nur eine Lösung: <math>g = 0,5 \text{ m}</math> und <math>b = 0,5 \text{ m}</math></p>